



## YOZGAT BOZOK ÜNİVERSİTESİ VETERİNER FAKÜLTESİ

### HAYVANLARDA AKILCI İLAÇ KULLANIMI VE REÇETE BİLGİSİ DERSİ ÖĞRETİM PLANI

Dersin Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Dersin Türü (Z/S)	T+U+L (Saat/Hafta)	Kredi	AKT S	Eğitim Dili
VTH726	Hayvanlarda Akılcı İlaç Kullanımı ve Reçete Bilgisi		S	1+0+0	1	3	Türkçe

#### DERS BİLGİLERİ

<b>Dersin Katalog Tanımı (İçeriği)</b>	Hayvanların türüne, yaşına ve klinik bulgularına göre uygun ilacı, uygun süre ve dozda, en uygun maliyetle ve kolayca sağlayabilmektir
<b>Dersin Amacı</b>	Hasta, gebe, yaşlı ve yeni doğan hayvanların ilaçla tedavisinde ilaç etkinliği ve güvenliği bakımından kontrollü değerlendirmeler yapılması, farklı hayvan türlerinde ilaç kullanımının farmakolojik bilimsel ölçütlere göre düzenlenmesi, ilaçların hasta hayvanlardaki etki kalıbının ve farmakokinetik özelliklerinin belirlenmesi amaçlanmaktadır.
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans
<b>Dersin Öğretim Dili</b>	Türkçe
<b>Öğretim Yöntemi</b>	( ) Örgün ( ) Uzaktan ( ) Karma/Hibrit
<b>Dersi Yürüten Öğretim Elemanları</b>	
<b>Dersin Ön Koşulu Ders(ler)i</b>	Bulunmamaktadır
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Gebe hayvanlarda akılcı ilaç kullanımının temel ölçütlerini kavrayabilir</li><li>2. Yaşlı hayvanlarda akılcı ilaç kullanımının temel ölçütlerini kavrayabilir.</li><li>3. Yeni doğan hayvanlarda akılcı ilaç kullanımının temel ölçütlerini kavrayabilir.</li><li>4. Hasta hayvanlarda akılcı ilaç kullanımının temel ölçütlerini kavrayabilir.</li><li>5. Hasta hayvanların tedavisinde genel durumuna göre bir arada kullanılacak ilaçları reçeteye yazabilir</li><li>6. İlacın uygunluğunu (aktif madde, doz şeması ve tedavi süresi) değerlendirebilir ve hastalıklara göre reçete yazımını ve hazırlanmasını tasarlayabilir</li><li>7. Akılcı ilaç uygulamaları için öncelikli uygulanması gereken ilaçları seçebilir ve ilaç tedavisini planlayabilir.</li><li>8. Akılcı antibiyotik kullanımı hakkında bilgi edinecektir.</li><li>9. Olası ilaç etkileşimleri hakkında bilgi sahibi olur.</li><li>10. İlaç kullanımı esnasında meydana gelebilecek yanlışıkları belirleyebilir.</li></ol>

#### DERS İÇERİĞİ

Hafta	Teori	Uygulama/Laboratuvar
1	Akılcı İlaç Kullanımı ile ilgili Temel Bilgiler. Dünyada ve Türkiye'de Akılcı İlaç Kullanımı.	
2	Akılcı İlaç Kullanımında Veteriner Hekimlerin Görevleri. Hayvan Sahiplerinin İlaç Kullanımındaki Rolü	
3	İlaçlarla tedavide temel farmakolojik ölçütler	
4	İlaçlarda biyoyararlanım ve tedavideki önemi	
5	Hayvan türlerine göre ilaç seçimi	

6	Gebe hayvanlarda ilaç kullanım prensipleri ve dikkat edilecek hususlar	
7	Yeni doğan hayvanlarda ilaç kullanım prensipleri ve dikkat edilecek hususlar	
8	Yaşlı hayvanlarda ilaç kullanım prensipleri ve dikkat edilecek hususlar	
9	Hasta olan hayvanlarda ilaç kullanım prensipleri ve dikkat edilecek hususlar	
10	Ara sınav	
11	Analjezikler, Vitaminler, Mineraller ve Besin Takviyelerinin Akılcı Kullanımı	
12	Akılcı Antibiyotik Kullanımı. Profilaktik ilaç kullanımı	
13	İlaç Hataları ve Uygulama Hatalarına Örnekler	
14	Reçetenin kısımları, tertiplenmesi, yapılacak kısaltmalar ve reçeteye yazılırken dikkat edilecek hususlar. Örnek reçete yazımı.	
15		Final Sınavı

### Dersin Öğrenme Kaynakları

1. Veteriner Hekimliğinde Farmakoloji Cilt I-II (KAYA, S., PİRİNÇÇİ, İ., ÜNSAL, İ.A. ve Ark., 2002, Ankara)

- 2.
- 3.
- 4.

### DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Dönem İçi Çalışma Etkinlikleri	Sayısı	Katkısı
Ödev	0	0
Uygulama	0	0
Forum/ Tartışma Uygulaması	0	0
Kısa sınav (Quiz)	0	0
Dönemiçi Çalışmaların Yarıyıl Başarıya Oranı (%)	1	%40
Finalin Başarıya Oranı (%)	1	%60
<b>Toplam</b>		<b>%100</b>

### DERS İŞ YÜKÜ TABLOSU

Etkinlik	Toplam Hafta Sayısı	Süre (Haftalık Saat)	Toplam İş Yüğü
Teori	14	1	14
Uygulama			
Forum/ Tartışma Uygulaması			
Okuma	14	2	28
İnternet Taraması, Kütüphane Çalışması	14	1	14
Materyal Tasarlama, Uygulama	3	1	3
Rapor Hazırlama			
Sunu Hazırlama			
Sunum			

<b>Final Sınavı</b>	1	1	1
<b>Final Sınavına Hazırlık</b>	1	15	15
<b>Diğer (Belirtiniz: ... ..)</b>			
<b>Toplam İş Yüğü</b>			75
<b>Toplam İş Yüğü / 25 (s)</b>			75/25
<b>Dersin AKTS Kredisi</b>			3≅3
Not: Dersin iş yüğü tablosu öğretim elemanı tarafından ders özelinde belirlenecektir.			

### PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI KATKI DÜZEYLERİ

No	Program Öğrenme Çıktıları	1	2	3	4	5
1	Veteriner hekimliğin her alanında temel ve yeterli bilgi birikimine sahip olur, öğrendiği bilgileri etkin olarak kullanabilir.		X			
2	Yeterli bilgi birikimi ve deneyimle çözüm üretebilir, uygun sağaltım yöntemlerini bilir ve uygulayabilir.					X
3	Sağlık alanındaki uygulamalar için gerekli olan modern teknik ve araçları seçer, bilgi teknolojilerini etkin bir biçimde kullanır.					X
4	Birey ve sürü sağlığı açısından koruyucu hekimliğin temel kurallarını bilir ve uygulayabilir.		X			
5	Hayvan yetiştirme ve besleme ilkeleri ile hayvan ıslahı konularında yeterli bilgi ve deneyim kazanır.	X				
6	Veteriner hekimliği alanındaki halk sağlığı çiftlikten sofraya gıda güvenliği ve teknolojisi konularında yeterli bilgi ve beceri kazanır.			X		
7	Hayvanlarda olması muhtemel hastalıklarla ilgili klinik bulguları değerlendirir ve gerektiğinde tanı materyallerini (marazi maddeler, şüpheli vektör parazit, vb) alarak yetkili laboratuvarlara gönderir.	X				
8	Yetki ve sorumluluklarının farkında olarak hekimlik mesleğini etik kurallar çerçevesinde icra etme bilincine sahip olur ve bu değerleri gerektiğinde savunur.	X				
9	Çevre sağlığı kurallarının bilincindedir ve doğayı korumaya yönelik uygulamalar yapar.	X				
10	Genel kültüre sahip, ülkenin sosyal ve ekonomik yapısı konusunda bilgili ve duyarlı olmayı ilke edinir,					X
11	Kendi kendine öğrenme araştırma ve uygulama yeteneğini kazanır ve hayat boyu öğrenmeyi ilke edinir,				X	
12	Meslektaşları, diğer meslek mensupları hasta sahibi ve işverenler ile iyi iletişim kurabilir,					X
13	Uzmanlık alanı dışındaki problemlerde diğer uzmanlar ile iş birliği içinde, ekip üyesi olarak çözüme katkıda bulunur.					X
14	Bilimsel bilgiye ulaşma ve pratikte kullanımı hakkında bilgi sahibi olur.				X	
15	Mesleki paydaşlarla iletişim içindedir ve bölgesel ve /veya ulusal düzeydeki ortak sorunlara çözüm üretme çabasıdır.					