



**T.C. YOZGAT BOZOK ÜNİVERSİTESİ  
MÜHENDİSLİK-MİMARLIK FAKÜLTESİ**



**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ  
UYGULAMALI EĞİTİMLER KOMİSYONU  
STAJ ESASLARI KILAVUZU**

**15.02.2023**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ, UYGULAMALI EĞİTİMLER**  
**KOMİSYONU**  
**STAJ ESASLARI KILAVUZU**

Yozgat Bozok Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde, her biri 20 iş günü olmak üzere ilki 4. yarıyıldan sonra, 2.'si 6. yarıyıldan sonra olmak üzere 2 ayrı dönemde yapılan toplam 40 günlük zorunlu yaz stajı uygulaması mevcuttur. Bu stajlar 20 günlük tek parça halinde yapılması gerekir herhangi bir durumda bölünemez. Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Uygulamalı Eğitimler Kılavuzu, Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesini temel almaktadır. Konuyla ilgili Yozgat Bozok Üniversitesinin, Mühendislik Mimarlık Fakültesinin ve Bilgisayar mühendisliği bölümünün duyuruları takip edilmelidir.

Staj başvuruları yapılmadan önce Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesi dikkatle incelenmesi gerekmektedir.

**STAJ ÖNCESİ YAPILACAK İŞLEMLER**

Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesi ve Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Uygulamalı Eğitimler Kılavuzuna göre başvuru yapılacaktır.

**STAJ ESNASINDA YAPILACAK İŞLEMLER**

Öğrenci, Uygulamalı Eğitimler Kılavuzunda belirtilen kriterlere uygun şekilde hazırladığı projeyi anlatan bir stajdefteri hazırlamalıdır.

1. Uygun formatta hazırlanan staj defteri ciltlendikten (**spiralli defter kabul edilmeyecektir**) sonra, staj yapılan kuruma onaylatılmalı ve Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Sekreterliğine teslim edilmelidir.
2. Staj defteri, proje esas alınarak günlük, projeyi açıklayan teknik rapor şeklinde hazırlanmalıdır.
3. Çalışmayı raporlama, staj için beklenen önemli bir amaç olduğundan staj defterleri çalışmayı olabildiğince iyi yansıtacak şekilde hazırlanmalıdır. Staj defteri hazırlanırken ders kitabı veya bir kaynaktan alınmış izlenimi veren konu anlatımlarına yer verilmemelidir. Proje çalışmasına yönelik açıklamalardan, akış diyagramlarından ve ilgili diğer teknik içerikten yoksun olarak hazırlanmış sadece kaynak kodları üzerinden projenin açıklanmaya çalışıldığı anlatımlardan kaçınılmalıdır. Staj defterlerinde staj esnasında gerçekleştirilmiş olan projenin anlatımına ağırlık verilmeli, yapılan projenin anlaşılması için gerekli olan teorik bilgilere kısaca temas edilmelidir. **Teorik bilgilerle doldurulmuş staj defteri, staj çalışmasında gerçekleştirilen pratik işleri/projeleri/uygulamaları içermediği takdirde stajın kabul edilmemesine neden olacaktır.**
4. Staj defteri, staj esnasında gerçekleştirilen projenin stajın konusuna, süresine ve stajdan beklenen proje özelliklerine uygun olarak yapıldığını gösterebilecek nitelikte olmalıdır.
5. Staj defterinin her sayfası, stajı yaptıran (iş veren ve takip eden mühendis) tarafından paraflanmalı veya imzalanmalıdır.
6. Staj döneminde yapılan çalışmanın kaynak kodları ve benzeri ekleri **staj defterinin sonunda CD ile ek olarak verilmelidir.**
7. Staj defteri hazırlanırken, staj uygulama ilkelerinin yazım kurallarına uymalıdır.

## **STAJ SONRASI YAPILACAK İŞLEMLER**

“Staj İşletme Değerlendirme Formu” ve staj defterinin ilgili kısımları staj bitiminde işletme tarafından gizli olarak doldurulur ve onaylanır. Kapalı ve onaylı (zarfın ağzı mühür/kaşe yapıp imzalanarak) zarf içindeki söz konusu belge işletme tarafından posta yoluyla (taahhütlü) veya öğrenci eliyle, **ilan edilen tarihlerde Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı’na** ulaştırılmalıdır. Staj defterleri de aynı tarihlerde **Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı’na** teslim edilmelidir.

### **1. Stajın Amacı:**

Bilgisayar Mühendisliği öğrencilerinin staj yapmasında çeşitli kazanımlar hedeflenmektedir. Aşağıda maddeler halinde verilen bu amaçlar öğrencilerimizin daha mezun olmadan iş ortamını tanımalarına, meslekleriyle ilgili gerçek hayat projelerinin hayata geçirilmesi sürecine dâhil olmalarına imkân sunarak kendilerine uygun hedefler çizmelerine ve bu hedefler doğrultusunda adım atmalarına olanak sağlayacaktır.

1. Öğrencinin iş ortamını tanınması ve iş hayatına hazırlanması.
2. Öğrencinin, üniversitede edindiği teorik bilgiyi pratiğe çevirmesi.
3. Bilgisayar Mühendisinin dâhil olduğu projelerin hayata geçirilme aşamalarının öğrenci tarafından yerinde görülmesi, incelenmesi ve mümkünse öğrencinin aktif olarak projeye dâhil olması.
4. Öğrencinin iş ortamında iletişim ve kendini doğru bir şekilde ifade edebilme yeteneği kazanması.
5. Öğrencinin gerçekleştirdiği teknik bir projeyi doğru bir şekilde açıklayıp raporlayabilmesi.
6. Öğrencinin okulda verilen derslerde yer almayan, farklı teknoloji ve çalışma alanlarında kendini yetiştirmesi.

Stajın öğrenciye amaçlanan şekilde kazanım sağlanması için öğrenciden beklenen, kendisine gerek teknik gerekse sosyal anlamda katkı sağlayabilecek uygun bir staj yeri bulmasıdır. Öğrencinin staj yaptığı yerde üzerinde çalıştığı bir projeyi başarıyla tamamlaması, bu projeyi uygun şekilde ve formatta staj defterine işleme gerekmektedir.

### **2. Stajda Yer Seçimi:**

Staj yeri bulma zorunluluğu öğrenciye aittir. Ancak ilgili bölüm tarafından öğrenciye staj yeri önerilebilir. Öğrencinin staj yerini kendisi bulması halinde staj yerinin uygun olup olmadığına komisyon karar verir.

Staj yeri seçiminde aşağıdaki önemli hususlar dikkate alınmalıdır.

1. Staj yeri bir bilgisayar mühendisinin çalışabileceği alanların birinde faaliyet gösteriyor olmalıdır. Kamu kurum ve kuruluşları, yazılım ve donanım alanlarında projeler geliştiren özel şirketler, büyük ölçekli şirketlerin bilgi işlemleri gibi çeşitli alternatifler staj yeri olarak değerlendirilebilir.
2. Staj yerinde bilgisayar mühendisine katkı sağlayacak yazılım ve donanım temelli projeler geliştiriliyor olmalıdır.

3. Staj yeri, gerçekleştirilen projelere stajyerin aktif katılımını hoş gören veya en azından öğrencinin projenin gelişimini takip edebilecek şekilde teknik altyapısını öğrenmesine uygun ortam sağlayan bir bakış açısına sahip olmalıdır.
4. Aynı işyerinde birden fazla staj yapmak ancak Uygulamalı Eğitimler Komisyonu'nun 'Uygundur' kararı ile mümkün olabilmektedir. Bu durumdaki öğrenciler staj başvurusu yapmadan önce dilekçe ile uygundur onayı almalıdır. Staj bitiminde bu dilekçeyi staj defterine eklemelidir.
5. Staj yeri yurt içi ve/veya yurt dışında faaliyet gösteriyor olabilir.
6. Staj yapılan iş yerinde Yazılım Stajı için Bilgisayar veya Yazılım Mühendisi. Donanım stajı için Bilgisayar, Elektrik-Elektronik, Elektronik, Biyomedikal ya da Mekatronik mühendisi çalışıyor olmalıdır.
7. Sektörde öncü firmaların düzenlemiş oldukları eğitim ve workshop içeren yaz okulu programlarına kabul alarak katılan öğrencilerin bu çalışmaları Uygulamalı Eğitimler Komisyonu'nun 'Uygundur' kararı ile staj olarak kabul edilebilir.
8. Bilgisayar Mühendisliği Bölümünde yapılacak stajlar için öğrencinin okulda staj yapabileceğine dair belgeyi yanında staj yapacağı öğretim elemanına (6. Maddedeki şartları taşıyan) onaylatarak Uygulamalı Eğitimler komisyonuna iletmesi gerekmektedir.

### **3. Staj Süreleri ve dönemleri:**

Staj süreleri ve dönemleri ile ilgili Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesine ek olarak bölümümüzde:

1. Stajlar 4. yarıyıldan sonra yapılacaktır.
2. Aynı dönemde iki staj yapmak ancak 6. yarıyıldan sonra mümkündür.
3. Stajlar, Uygulamalı eğitimler komisyonu tarafından belirlenen tarihler arasında yapılacaktır. Bu tarihler Uygulamalı eğitimler komisyonu tarafından bölüm sayfasında ilan edilmektedir.
4. Eğitim öğretim dönemi içinde staj yapılabilmesi Uygulamalı Eğitimler komisyonunun uygun görmesi ile mümkündür.
5. Öğrencilerimizin aldıkları dersler ve kazandıkları birikim değerlendirildiğinde ilk stajlarını yazılım üzerine, ikinciye ise donanım üzerine yapmaları tavsiye edilir.
6. Bölümümüzde stajların bölünmeden kesintisiz yapılması esas olup, staj süresi bölünemez.
7. Staj dosyasının değerlendirmeye alınması için staj yerinin kabul edilmiş olması, elektronik ve/veya basılı belgelerin tam olarak doldurulmuş olması ve staj başvurusu, başlama-bitiş ile ilan edilen tarihlere uyulması ön koşuldur.

### **4. Staj Konuları:**

Bilgisayar Mühendisliği Bölümünde staj konuları yazılım ve donanım olmak üzere iki temel gruba

ayrılmıştır. Öğrencilerimizin her iki konuda da bilgi ve deneyim sahibi olmaları ve iş hayatını daha iyi tanımları için staj konularında çeşitlilik şartı konulmuştur. Dolayısıyla öğrencilerimizin stajlarından birini donanım, diğerini yazılım alanında yapmaları gerekmektedir. Yazılım ve donanım olarak genel anlamda ikiye ayrılan konular bu başlıklar altında çeşitli alt dallara ayrılmaktadır. Bu konular yıllara göre güncellenmekte ve staj içeriğinin geniş bir yelpazeyi taramasına gayret edilmektedir.

Staj konusu ne olursa olsun öğrencilerimizden staj yaptıkları iş yerinin faaliyet alanına, staj konusuna ve staj süresine uygun bir projeyi başarıyla tamamlamaları beklenmektedir. Staj konuları aşağıda gruplandırılmıştır.

Stajda, staj süresi içerisinde gerçekleştirilebilecek düzeyde uygulamaya dayalı projeler yer almalıdır.

Staj defterleri hazırlanırken, konu anlatımlarına ve mevcut teknolojilerin teorilerine kısaca değinilmelidir. Staj defteri daha çok dâhil olunan projeye ve yapılan çalışmaya dair detayları içermelidir.

#### **4.a. Yazılım Konuları:**

**Y-1.** Çeşitli sahalarda uygulama yazılımlarının geliştirilmesi, test edilmesi, bakımlarının yapılması ve sistem programları üzerinde çalışılması.

**Örnek Konular:** -Windows, Linux, web veya mobil ortamlar için yazılım geliştirilmesi.

-Veritabanı uygulamaları geliştirilmesi.

-C, C++, C#, Java, Python, Assembly, Kabuk (shell) programlama, API veya SDK kullanarak program geliştirme.

**Y-2.** Paket programlar kullanarak sistem tasarımı yapılması ve analizinin gerçekleştirilmesi. Üzerinde çalışılacak paket programların staj için geçerli olup olmayacağı Uygulamalı Eğitimler komisyonuna danışılmalıdır.

**Örnek Konular:** -Autocad, Altium, Solidworks, 3D Studio, Matlab vb. paket programlar kullanılarak uygulama veya proje geliştirme

-SAP, Oracle Developer, 3D Max, Photoshop, SolidWorks vb. paket programlar içerisinde kendi dilleri ile uygulama, script veya plug-in geliştirme

**Y-3.** Akademik konular (Üniversitelerin akademik birim/merkez veya laboratuvarlarında veya diğer kurumların Ar-Ge birimlerinde görev yapan, akademisyen veya proje sorumlusu ilgili mühendis olan staj danışmanı tarafından verilen konularda araştırma, geliştirme ve uygulama yapılması)

**Y-4.** Mobil uygulama geliştirme.

**Örnek Konular:** Android, IOS, Windows Phone, vb. platformlarda programlama, uygulama yazılımı geliştirme.

**Y-5.** Her türlü bilgi sisteminin (hastane, öğrenci, üretim/yönetim vb sistem yazılımları) geliştirilmesi,

yazılım destek faaliyetlerinde bulunulması, bunlarla ilgili iyileştirme/geliştirme/güncelleme çalışmaları vb faaliyetler.

**Y-6. Diğer:** Bilgisayar Mühendisliği yazılım alanlarından bir ya da birkaçında uzmanlaşmış bir şirkette şirketin çalıştığı alanla ilgili yukarıdaki başlıklara uymayan özel proje ve yazılımlara dahil olma veya proje geliştirme de Bölümümüz Komisyonunun onayıyla kabul edilebilir bir stajdır. Böyle bir durumda ilgili konu ve projenin staj başlangıcında Komisyona bildirilip onaylatılması esastır.

#### **4.b. Donanım Konuları:**

**D-1.** Gömülü sistemler, donanımsal yapılar ve bilgisayar sistemleri üzerinde yapılan çalışmalar.

**Örnek konular:** -Mikroişlemci, mikrodenetleyici veya sayısal işaret işlemci tabanlı sistemlerin tasarımı, gerçekleştirilmesi ve test edilmesi.

-Bir bilgisayar sistemi için PCI-ex, PCI, ISA, USB, firewire vb. arabirim devrelerinin tasarımı.

-Donanım tanımlama (HDL, Verilog), lojik sistemler vb. yapıları kullanılarak elektronik eleman tasarımı, test edilmesi ve uygulama yapılması,

-Arduino, Raspberry Pi, Arm Linux vb. geliştirme kitleriyle uygulamalar yapmak,

- Kablosuz haberleşme modülleriyle kontrol uygulamaları yapmak.

- Nesnelerin İnterneti (Internet of things- IoT)

**D-2.** Çeşitli sahalarda (elektronik, robotik/mekatronik, biyomedikal vs.) kullanılan sayısal devrelerin tasarımı ve gerçekleştirilmesi.

**Örnek konular:** - Kontrol devreleri, mekatronik uygulamaları, robot programlama, veri toplama cihazları tasarımı, biyomedikal cihaz tasarımı ve kontrolü, SCADA sistemleri, çeşitli makineler için ara yüzler tasarlanması (HMI)

**D-3.** Bilgisayar ağı donanımlarının tasarımı, konfigürasyonu, yönetilmesi, test edilmesi ve bakımlarının yapılması.

**Örnek Konular:** -Ağ tasarımı ve ağ cihazlarının (switch, router ve firewall) konfigürasyonu

-Kurumdaki mevcut ağ yapılarının analizi, farklı senaryolar için simülasyonlar yapılması (PacketTracer, Wireshark vb. programlar kullanılabilir). **Basit ağ kurulumları ve/veya kapsamı dar olan yerel ağ yapısı analizi/simülasyonları donanım stajı için yetersiz görülmektedir.**

- Router protokolleri

-IPV6 temelli ağlar,

-LTE, 5G teknolojileri

-Ağ güvenliği

**D-4.** Sistem kurulum, konfigürasyon ve tasarımlarının yapılması.

**Örnek Konular:** - Sanallaştırma uygulamaları (Vmware, ESXi, Hyper-V, CitrixXen vb.)

- Sunucuların yazılımsal kurulumları ve konfigürasyonu (Windows Server, Linux sunucular, eposta, web, veritabanı, firewall, VPN, directoryservices, SSH vb.) **Not: Basit düzeydeki kurulumlar (masaüstü işletim sistemleri, küçük ölçekli web sunucuları gibi) staj olarak kabul edilmeyecektir. Sunucu sistem kurulumları ve işletmenin ihtiyacı doğrultusundaki detaylı konfigürasyonlar/sistem bakımı/donanım kaynakları analizi konusu bu maddenin içeriğini oluşturmaktadır.**

- Bulut bilişim, dağıtık sistemler, cluster yapılar, paralel programlamada donanım uygulamaları.

**D-5.** Akademik konular (Üniversitelerin akademik birim/merkez veya laboratuvarlarında veya diğer kurumların Ar-Ge birimlerinde staj danışmanı mühendis tarafından verilen konularda araştırma, geliştirme ve uygulama yapılması).

**D-6. Diğer:** Bilgisayar Mühendisliği donanım alanlarından bir ya da birkaçında uzmanlaşmış bir şirkette şirketin çalıştığı alanla ilgili yukarıdaki başlıklara uymayan özel proje ve yazılımlara dahil olma veya proje geliştirme de Bölümümüz Komisyonunun onayıyla kabul edilebilir bir stajdır. Böyle bir durumda ilgili konu ve projenin staj başlangıcında Komisyona bildirilip onaylatılması esastır.

**NOT: Bilgisayar & yazıcı teknik servis/tamirat işlerini içeren uygulamalar staj konuları kapsamında DEĞİLDİR.**

#### **5. Mezun durumdaki öğrenciler (sadece staj dersleri kalanlar):**

Bu durumdaki öğrenciler Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesindeki mezun durumda olan öğrencilerin haklarından faydalanması için bu durumu Uygulamalı Eğitimler Komisyonuna bütün derslerini tamamlayıp sadece staj dersinin kaldığını belgelendirmelidir.

#### **6. Yatay ve dikey geçiş yapan öğrenciler:**

Yatay ve dikey geçişle gelen öğrencilerin daha önceden yapmış oldukları stajlar bir bütün olarak değerlendirilir, en fazla 20 iş günü olarak kabul edilir. Staj içeriği göz önünde bulundurularak yazılım ya da donanım stajı olarak denklik verilir. **Değerlendirmede staj konusu uygunluğu ve staj içeriği esastır. Kabul işlemleri için öğrenciler, daha önceden yaptıkları stajlara ilişkin belgeleri tamamlamalıdır. Bu belgeler aşağıda verilmektedir.**

- Mezun oldukları okuldan alınan staj kabul belgesi,

- Staj içeriği kabul belgesinde belirtilmemişse staj yapılan işyerinden alınan staj içeriğini belirtir yazı ve/veya ilgili staj defteri/raporu.

Dilekçelere eklenen bu belgeler, staj defteri teslim döneminde bölüm başkanlığına teslim edilmelidir.

## 7. Çift Anadal yapan öğrenciler:

Çift anadal yapan öğrencilerin stajlarıyla ilgili işlemler Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Çift Anadal, Yandal Eğitim Planı'nda verildiği şekilde gerçekleştirilmektedir. Buradaki uygulamaya göre Çift Anadal Elektrik-Elektronik Mühendisliği bölümü öğrencileri 20 günlük yazılım, diğer mühendislik bölüm öğrencileri ise 20 + 20 günlük iki ayrı staj (40 gün) yapmak zorundadırlar. Bilgisayar Mühendisliği uygulamalı eğitimler komisyonu Elektrik-Elektronik Mühendisliği bölümü öğrencilerinin asıl bölümlerindeki staj içeriğini göz önünde bulundurarak ilgili stajına denklik verebilir veya öğrenciden 2 stajı da yapmasını talep edebilir. Değerlendirmede staj konusu uygunluğu ve staj içeriği esastır. Staj denklik işlemleri için öğrenciler, kendi bölümlerinde yaptıkları stajlara ilişkin belgeleri tamamlamalıdır. Bu belgeler aşağıda verilmektedir.

- Öğrenci işleri ofisinden alınan staj durum belgesi,

- Asıl bölümden alınan Uygulamalı Eğitimler komisyonu tarafından onaylanmış staj içeriğini bildirir belge.

Dilekçelere eklenen bu belgeler, staj defteri teslim döneminde Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı'na teslim edilmelidir.

## 8. Stajların Değerlendirilmesi:

Uygulamalı eğitimler komisyonu, staj defterindeki bilgilere, belgelere ve gerekli hallerde yapılan kontrol ve mülakata göre stajın kabulüne veya tamamının (20 iş günü) reddine karar verebilir. Değerlendirme Yozgat Bozok Üniversitesi Uygulamalı Eğitimler Yönergesinde verilen tabloya uygun olarak yapılır. Bu tablonun bölümümüzdeki karşılığı aşağıda verilmiştir.

| Değerlendirme Kriterleri  | Eksiklik Puanı |
|---|----------------|
| <b>Kriter-1. Staj Devamsızlığı</b>  |                |
| Toplam staj süresinin %20'sinden fazla devamsızlık  | Kalır          |
| Staj süresince 3 gün art arda devamsızlık   | Kalır          |
| <b>Kriter-2. Staj Defteri Formatı</b>   |                |
| Staj Defterinin Formatının Uygun Olmaması   | 10-30          |
| Staj Defterinin Özgün Olmaması  | 30-50          |
| Staj Konularıyla İlgili İçerik Yetersizliği   | 30-70          |
| İşyeri hakkında bilgi   | 2              |
| <b>Bilgisayar mühendisliği faaliyetleri</b><br>İşyerinin bilgisayar mühendisliği alanında gerçekleştirdiği faaliyetler ve projenin bilgisayar mühendisliği alanıyla ilişkilendirilmesi.   | 3              |
| <b>Problemin Tanımlanması</b><br>Bu bölümde iş yeri amirlerince verilen proje detaylı olarak tanımlanmalıdır. Projenin gerçekleştirilmesine niçin ihtiyaç duyulduğu, amacı, projeden beklenenler ve projenin herhangi bir konudaki eksikliği nasıl gidereceğine dair bilgiler verilmelidir. | 10             |



|   |            |
|---|------------|
| <b>Gereksinim Analizi</b><br>Projenin gerçekleştirilmesi için gerekli her türlü yazılım, donanım araçları ve teknolojiler bu bölümde incelenmelidir. Tanımı yapılan projenin gerçekleştirilebilirliği, kısıtlamaları, performansı, hangi yazılım/donanım/teknolojilerin kullanılacağı, yazılım/donanım/teknoloji seçimi, neden bu yazılım/donanım/teknolojinin tercih edildiği vb. detaylar ortaya konulmalıdır. Ayrıca bu bölümde, kullanılan teknolojilerin ve yöntemlerin analiz edilerek projenin nasıl bir çözüm üzerine odaklandığı anlatılmalıdır. | <b>10</b>  |
| <b>Projenin Tasarımı</b><br>Gerçekleştirilen analiz çerçevesinde proje uygulamaya geçilmeden önce projenin yapısına uygun yöntem ve araçlar kullanılarak (ER diyagramları, akış şemaları, ağ yapıları, çeşitleri ve topolojilerine dair diyagramlar, simülasyon çalışmaları vb.) tasarlanmalıdır. Uygulamada kullanılacak yöntem ve teknolojilerin hangi aşamada nasıl kullanılacağı ortaya konulmalıdır.   | <b>15</b>  |
| <b>Çözümün Gerçekleştirilmesi</b><br>Projenin kavramsal tasarımına uygun olarak gerçekleştirildiği staj defterinde adım adım ve detaylı olarak gösterilmelidir. Gerçekleştirilen sistemin işleyişi ekran çıktıları, projeye ait görseller ve açıklayıcı anlatımlarla detaylandırılmalıdır.  | <b>15</b>  |
| <b>Test</b><br>Projenin, gereksinim analiz kısmında belirtilen gereksinimleri ne ölçüde karşıladığı staj defterinin bu bölümünde gösterilmelidir.   | <b>10</b>  |
| <b>Genel Değerlendirme ve Sonuç</b>   | <b>5</b>   |
| <b>Kriter-3. Staj Sınavı</b>  |            |
| <b>Mülakat Başarısızlığı</b>  | <b>100</b> |
| <b>Kriter-4. İşletme Değerlendirmesi</b>  |            |
| <b>İşletme Değerlendirmesi</b>  | <b>100</b> |

- Staja devamda komisyon iş yerine giderek veya telefon ederek öğrencinin devamını kontrol edebilir.
  - Staj defterinin formatı yazım kuralları açısından formata uygunluk, uzunluk-kısalık gibi konuları kapsamaktadır. Örneğin eklerin (mesela projenin kaynak kodlarının CD olarak verilmeyip) sona koyulmayıp metin içinde verilmesi 10p, yazım kuralları açısından uygunsuzluk 5p kırılmasına neden olacaktır.
  - Staj defterinin ders kitabı şeklinde olması, başka yerlerden kopyala-yapıştır mantığıyla hazırlanması, sadece kaynak kodların verilmiş olması, staj esnasında gerçekleştirilen projeyi/uygulamaları içermiyor olması, bir diğer staj defteri ile benzeşiyor olması 50 puana kadar not kaybına neden olacaktır.
  - İçerik yetersizliği 30 ile 70 arasında puan kaybına neden olacaktır.
  - Bölümümüzde staj değerlendirmeleri staj defterleri, işletme değerlendirme formu ve mülakat üzerinden yapılmaktadır.
  - Staj defterindeki imzaların eksikliği staj defterinde değerlendirilmeye alınmamasına neden olacaktır.
- \* Staj değerlendirme sonuçları Bölüm Başkanlığınca ilan edilir. Stajı reddedilen öğrenci staj sonuçlarının ilan edildiği tarihten itibaren bir hafta içinde ilgili bölüm başkanlığına itiraz edebilir.
- \* Staj sonuçlarına yapılan itirazlar ilgili Uygulamalı Eğitimler komisyonu tarafından incelenerek en geç 15 (on beş) gün içerisinde karara bağlanır.

## 9. Staj Defterleri İin Yazım Kuralları:

### 9.a. Staj Defterinin Temel Bölümleri ve Kapsamları

Staj defterinin yazımı biçim yönünden düzenlenmesi kalite formu "96-YBÜ-FRM-096 İME-Staj Defteri" kurallara göre yapılır.

### 9.b. Staj Defterine Ait Bilgiler

**KISALTMALAR:** Staj defterinde geçen kısaltma ve simgelerin açıklaması ilk kullanımda verilmelidir.

**ŞEKİL VE TABLOLAR:** Tablo numarası ve yazısı tablonun üstünde ortalanmış, şekil numarası ve yazısı ise şeklin altında ortalanmış olarak verilmelidir. Tablo ve şekil sayfaya ortalanmış olarak yerleştirilmelidir.

**KAYNAKLAR:** Staj defterinde adı geçen ve çalışma süresince yararlanılan tüm kaynaklar (makale, kitap, web sitesi vs), metin içerisinde değinme sırasına göre [1] şeklinde numaralandırılarak staj defterlerinin sonuna eklenmelidir. Kaynakların gösterim formatı türlerine göre olmalıdır.

**EKLER:** Staj çalışması esnasında faydalanılan veya elde edilen ve metin kısmına konulması mümkün olmayan tablo, şekil, geliştirilen uygulamanın kaynak kodları, arşiv belgeleri, anketler gibi metin ya da görsel nesnelere, gerekiyorsa EKLER başlığı altında Ek-1, Ek-2, .... Şeklinde sıralanarak ayrıca hazırlanmalıdır.

### 9.c. Staj Defterinin Yazımı ile İlgili Diğer Özellikler

**Kâğıt Özellikleri:** Staj defteri en az 80 en çok 100 gramajlı ve kaliteli beyaz kâğıda yazılmalıdır.

Kullanılacak kâğıt A4 formunda olup, staj defteri ciltlendikten sonra 20.0 x 28.5 cm boyutlarından daha küçük olmamalıdır.

**Yazı Özellikleri:** Staj defterleri, bilgisayar ile yazılır. Yazı, kâğıdın yalnız bir yüzüne yazılır. Staj defteri metni Times Roman yazı tipinde 12 punto olmalıdır. Metin 1.5 satır aralıkla yazılmalıdır. Her noktalama işaretinden sonra bir karakter boşluk bulunmalıdır.

**Sayfa Düzeni:** Staj defterlerinin sayfalarının üst kenarında 3.5 cm, alt kenarda 3 cm, sol ve sağ kenarlarında 2 cm boşluk bulunmalıdır. Başlıklar da bu çerçeveyi taşmamalıdır. Yazı blok sistemine göre (paragraf girintisiz) yerleştirilmelidir.

**Sayfaların Numaralandırılması:** Sayfa numarası, metin bloğunun düşey orta çizgisinin üzerine üst kenardan 2 cm boşluk kalacak şekilde yazılır.

## STAJ UYGULAMA İLKELERİNİN YÜRÜRLÜĞÜ

1. Bilgisayar mühendisliği bölümü staj uygulama esasları kılavuzu, T.C. Yozgat Bozok Üniversitesini Uygulamalı Eğitimler Yönergesi çerçevesinde belirlenmiştir.
2. Bu kılavuz 2022-2023 eğitim ve öğretim yılı bahar yarıyılı itibariyle yürürlüğe girer.